Додаток

до листа КЗ «КОІППО

імені Василя Сухомлинського»

від 23.11.2015 р. № 681/17-09

**Методичні рекомендації щодо проведення ІІ (районного) етапу  
Всеукраїнської олімпіади з інформатики  
в Кіровоградській області 2015/2016 н.р.**

Повідомляємо, що ІІ етап Всеукраїнської олімпіади з інформатики відбудеться в один день для всіх районів (міст) Кіровоградської області – **29 листопада** 2015 року, початок **о 9 годині**.

Олімпіада проводиться тільки за машинним варіантом в один тур, який триває **4** астрономічні години.

Тексти завдань готуються науково-методичною лабораторією інформатики та інформаційних технологій навчання КЗ «КОІППО імені Василя Сухомлинського» і будуть сформульовані для їх практичної реалізації за машинним варіантом: умова задачі, приклад вхідних та вихідних даних.

Відповідно до Положення про проведення Всеукраїнських учнівських олімпіад в олімпіаді з інформатики беруть участь учні 8-11 класів, але учні молодшого віку можуть також брати участь в олімпіаді в залік старших класів. Підсумки олімпіади (визначення переможців) підводять по кожній паралелі окремо.

Усі організаційні питання (місце проведення, розподіл учасників за робочими місцями, забезпечення учасників носіями даних, папером для чернеток та ін.) вирішується заздалегідь оргкомітетом проведення районної олімпіади.

Проведення ІІ (районного/міського) етапу Всеукраїнської учнівської олімпіади з інформатики може бути організовано:

* на єдиному сервері, де кожен учасник отримає для реєстрації логін, пароль та посилання для роботи на сайті. Для цього просимо до 25 листопада 2015 року заповнити форму «Заявка учасника ІІ туру Всеукраїнської олімпіади з інформатики» за посиланням <http://goo.gl/forms/a2IuBVYYUE>;
* з виконанням завдань учасниками олімпіади на комп’ютерах із подальшою перевіркою членів журі ІІ (районного/міського) етапу.

**З метою залучення до олімпіади більшої кількості учасників обласним організаційним комітетом прийнято рішення про використання на ІІ етапі стандартного введення і виведення даних (без файлів). Крім того з п’яти запропонованих завдань два відповідатимуть шкільному курсу інформатики.**

Для ефективного проведення олімпіади необхідно забезпечити доступ до Інтернету на кожному робочому місці (рекомендована швидкість каналу не менша ніж 128 кбіт/с).

Звертаємо Вашу увагу, що оргкомітету необхідно технічними або організаційними заходами унеможливити використання учасниками інших ресурсів Інтернету, крім роботи з системою. Учасникам не дозволяється користуватись додатковою літературою (посібниками, довідниками тощо), а також комунікаційними засобами (мобільні телефони і т.д.).

Під час проведення олімпіади, упродовж першої години роботи, необхідно надати можливість учасникам задавати питання, що стосуються умов задач, членам журі. Питання повинні задаватися у письмовій формі та передбачати варіанти відповіді «Так» або «Ні». Питання не можуть стосуватися методів розв’язку задачі.

Рекомендуємо після завершення роботи учасниками зібрати локальні версії розв’язків задач для можливості проведення апеляції. При прийомі локальних версій необхідно в протоколі здачі фіксувати контрольні дані файлів-розв’язків (ім’я файлу, розмір, час створення, контрольна сума файлу тощо) з обов’язковим особистим підписом учасника олімпіади.

Перевіряюча система компілює програми-роз'язки на сервері під управлінням ОС FreeBSD, використовуючи компілятори FreePascal, GNU C, GNU C++, Java, тому рекомендуємо на робочі місця учасників інсталювати середовища програмування, які підтримують ці мови програмування. Для ОС Windows такі середовища можна завантажити за адресами:

* FreePascal - <http://www.freepascal.org/download.var>
* Dev-C++ - <http://downloads.sourceforge.net/project/dev-cpp/Binaries/Dev-C%2B%2B%204.9.9.2/devcpp-4.9.9.2_setup.exe>.

Допускається використовувати інші середовища розробки програм, але перевірка в системі буде проводитись вказаними вище трансляторами в режимі сумісності:

* TurboPascal,
* BorlandPascal,
* BorlandC,
* BorlandDelphi .

Також бажано встановити на робочих місцях учнів текстовий редактор з підсвітленням синтаксису мови програмування, наприклад Notepad++ - <http://notepad-plus-plus.org/>.

Рекомендуємо визначати переможців за правилом: кількість переможців

(І-ІІІ місця) не може перевищувати 1/2 від загальної кількості учасників відповідної вікової категорії і розподіл по місцям повинен відповідати пропорції 1:2:3. Переможцем не може бути учасник, який набрав менше ніж третину від максимально можливої сумарної кількості балів. При підведенні підсумків олімпіади можна користуватись віковими коефіцієнтами: для учнів 8-9 класів – 1,5, для учнів 10 класу - 1,3. Саме такий алгоритм визначення переможців визначено у Положенні про проведення Всеукраїнських учнівських олімпіад.

**Рекомендовані Інтернет - ресурси для підготовки до олімпіади з інформатики**

* <http://e-olimp.com.ua> — система проведення олімпіад з он-лайновою перевіркою;
* [netoi.org.ua](http://netoi.org.ua) – Центр підтримки та проведення олімпіад школярів із використанням можливостей INTERNET;
* [acmp.ru](http://acmp.ru) — Школа программирования;
* <http://informatics.mccme.ru/moodle/> - Дистанционная подготовка по информатике.